



II TORNEIO DE XADREZ DA UFOB

1. OBJETIVOS

- Integrar a comunidade ufobiana e externa através do esporte;
- Confraternizar enxadristas;
- Contribuir para a melhoria técnica dos enxadristas do Oeste da Bahia;
- Preparar enxadristas da UFOB para jogos universitários;

2. REALIZAÇÃO

- Torneio realizado pela **Universidade Federal do Oeste da Bahia (UFOB)**, em parceria com o **Clube de Xadrez de Barreiras (CXB)**
- Arbitragem: Carlos Barros Rodrigues (ID FIDE: 2163969) e Rafael de Sousa Assis (ID FIDE: 2136325)
- O II Torneio de Xadrez da UFOB será realizado de acordo com as regras Internacionais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e os Regulamentos e Normas da organização do evento.
- A direção do torneio será composta pela diretoria do Clube de Xadrez de Barreiras e pelos servidores da UFOB: Adriano Brandão, Antônio Oliveira, Hugo Gama, Marcela de Sá, Marcelo Figueiredo e Rodrigo Leles.
- Equipe de apoio: DIRCOM; SACRES;

3. DATA, LOCAL E HORÁRIO

- **Data:** 28 de março de 2026
- **Local:** Biblioteca Central da UFOB em Barreiras- BA
- **Horário:** 08h Congresso Técnico
- **Primeira rodada: 9h** - Os relógios serão acionados impreterivelmente.



4. INSCRIÇÃO

- Para se inscrever será necessário preencher o seguinte formulário: <https://acesse.one/formulariotorneiodexadrezdaufob>
- Será necessário doar **1kg de alimento** não perecível;
- Todos os atletas inscritos participarão na categoria absoluto (geral) e a premiação será por categoria;

5. SISTEMA DE JOGO:

- Suíço;
- **Rápido:** 6 rodadas, 10 minutos + 5 segundos
- **Observação:** Pode ter mais rodadas conforme a quantidade de inscritos.
- **Observação:** O sistema suíço é um formato de torneio em que todos os jogadores participam de todas as rodadas (**sem eliminação** direta), sendo emparelhados a cada rodada com adversários que tenham pontuação semelhante. A classificação final é definida pela soma dos pontos obtidos nas partidas, com critérios de desempate previamente estabelecidos (como confronto direto, Buchholz, Sonneborn-Berger, etc.)

6. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- 1º critério – Confronto Direto (código 11)
- 2º critério – Buchholz com corte do pior resultado (código 37)
- 3º critério – Buchholz Totais (código 37)
- 4º critério – Sonneborn-Berger (código 52)
- 5º critério – Koya System (código 69)

7. PREMIAÇÃO

- **Absoluto (geral):** Troféu para campeão e vice-campeão e medalha do 3º ao 5º colocado;
- **Feminina:** Troféu para a campeã e vice-campeã e medalha da 3º à 5º colocada;
- **Sub-18:** Medalha do 1º ao 3º
- **Sub-15:** Medalha do 1º ao 3º
- **Sub-12:** Medalha do 1º ao 3º



- **Estudante da UFOB:** Medalha ao melhor colocado;
- **TAE da UFOB:** Medalha ao melhor colocado
- **Docente da UFOB:** Medalha ao melhor colocado
- **Observação:** as premiações não são cumulativas;

8. REGRAS GERAIS

- O enxadrista que faltar duas rodadas será excluído do torneio, a menos que apresente justificativa aceitável, no entendimento da arbitragem, e antes do horário de encerramento da rodada em que ocorrer a falta;
- Em caso de faltar a mais de uma rodada, o reincidente será eliminado;
- Caso os dois enxadristas faltem uma rodada ambos perdem a partida e o resultado será (- x -);
- Caso os dois enxadristas faltem uma rodada ambos perdem a partida e o resultado será (- x -);
- Caso dois enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois e a partir deste momento o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6 – item 6.7.2). Este procedimento será adotado, exclusivamente, para evitar atrasos na conclusão da rodada em questão, que por consequência resultará em atraso nas rodadas posteriores. A regulação do relógio é atribuição exclusiva da arbitragem do evento;
- O tempo "Default" ou de tolerância de atraso, após o início de determinada rodada será de 10 minutos para o Rápido, ou seja, após decorrido o respectivo tempo, o(a) enxadrista que chegar atrasado(a) perderá a partida;
- Os relógios não poderão ser ajustados pelos jogadores após o início da rodada. Caso haja necessidade de ajuste, este deverá ser feito pela Arbitragem ou em comum acordo para fins de acessibilidade a competidores com deficiência;
- A posição dos relógios será definida pela Arbitragem.



- Cada enxadrista é responsável por cumprir corretamente o empareiramento, principalmente no que se refere a número da mesa e cor de peças;
- Caso o árbitro não receba o resultado, até o término da última partida da rodada, levará esta partida a ter como resultado 0 X 0, a fim de não atrasar o empareiramento da rodada seguinte;
- Não há restrição aos empates de comum acordo;
- Os jogadores devem manter a distância mínima de 1 metro das mesas em que estiverem com partidas em andamento;
- Será concedido direito de imagem de qualquer jogador/atleta à Universidade Federal do Oeste da Bahia e ao Clube de Xadrez de Barreiras para fins de divulgação do torneio;
- A arbitragem não se responsabiliza se o atleta não se sentar na mesa da respectiva partida em que foi empareirado tampouco pela comunicação equivocada dos resultados;
- O atleta poderá pedir bye até 15 minutos antes do acionamento dos relógios;

9. PROIBIÇÕES

- É terminantemente proibido interferir nas partidas em andamento, seja com sinais, expressões, gestos ou quaisquer meios que comprometam a concentração dos atletas;
- Manifestar comportamentos que prejudiquem a imagem do esporte;
- Analisar as partidas na sala de jogos;
- Portar celular na mesa durante a rodada. O responsável pela emissão de qualquer ruído provocado por celular ou dispositivo eletrônico, será penalizado com a perda da partida, e caso esteja como espectador no momento, será expulso da sala de jogos (regra da FIDE);
- aproximar-se demasiadamente da mesa onde há jogos em andamento, quando observador (pedimos observarem a distância mínima de 1 metro)



- manusear o relógio durante a partida. O enxadrista só pode usar o controle (botão) de acionamento do tempo do adversário ou o de parada do relógio, caso tenha que acionar a arbitragem por qualquer motivo;
- Lanchar durante a realização da partida, enquanto sentado e observando a partida. Se o jogador quiser lanchar enquanto joga deverá fazê-lo em local afastado do salão de jogos. (água mineral, café, chá, refrigerantes e sucos serão tolerados);

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

- Todo enxadrista ao realizar sua inscrição, admite ter lido na íntegra este regulamento, entendido todo seu conteúdo e, concorda com todos os itens nele contidos;
- Casos omissos serão decididos pela arbitragem e organização do evento.